

APUNTES



Los juguetes, además de divertir, pueden enseñar

Los regalos navideños para los más pequeños pueden suponer un quebradero de cabeza para sus padres. Los expertos coinciden en que lo más adecuado para los bebés de 0 a 3 años son los juguetes que les ayuden a desarrollar y estimular su imaginación además de incitarles a balbucear sus primeras palabras.

La llegada de la Navidad viene asociada a los regalos a familiares y amigos. Pero, ¿qué pasa con los más pequeños de la casa? Muchos padres tienen dudas sobre qué regalo es el más adecuado. Los expertos recomiendan regalar aquellos juguetes más adecuados a su edad y, sobre todo, que estimulen sus capacidades cognitivas, sensitivas y del lenguaje. "En cuanto a este último, nos sirve para expresar lo que sentimos, nuestras ideas y pensamientos. El desarrollo del lenguaje comienza en el momento en el que nacemos. Para lograr una buena capacidad del mismo, es importante una estimulación adecuada por parte de los padres a través del juego", tal y como señala la logopeda Diana Lamerio, directora del centro Lingoreta.

Nunca será igual el desarrollo del lenguaje en un bebé aislado de estímulos a otro que se enriquece de juegos y experiencias. "Por ello, es importante dedicar tiempo a

estar con los más pequeños para dotarles de herramientas que ayuden a potenciar el lenguaje, ya que los niños no aprenderán por sí solos a comunicarse". Solo se adquiere de manera correcta a partir de las experiencias obtenidas de la interacción con el mundo que le rodea y las personas que forman su círculo social cercano. "Aprenden fundamentalmente por imitación (por modelo), y el aprendizaje es mucho más eficaz si la experiencia resulta divertida y adopta la forma de juego". Además, será importante centrarnos en los intereses que tenga el niño para poder garantizar la eficacia del juego en el aprendizaje (ver cuadros de la página siguiente).

Ante todo, "lo más destacable es que disfrutemos sin miedo del crecimiento de nuestros hijos, siendo protagonistas de su historia y de su realidad. Disfrutar en familia es la clave para su correcto desarrollo".



Diana Lameiro

Logopeda y técnico en
Psicomotricidad.

Es importante una
buena estimulación
a través del juego

El juguete ideal según la edad

En edades tempranas es importante fomentar el balbuceo del bebé:

- Piezas de goma y blandas con imágenes.
- Juguetes musicales: sonajeros, carruseles con música, peluches con sonido.
- Mordedores.
- Alfombra de actividades.
- Pelotas sonoras o luminosas.
- Juguetes de plástico para la hora del baño: patos, barquitos...
- Encajables grandes para agarrar con la mano.



De 1 a 2 años.

Jugar con los sonidos de los animales y diferentes objetos de la realidad para fomentar la producción de sonidos, vocabulario y asociación de conceptos.

- Pelotas: jugar a decir sonidos de animales cada vez que tiremos la pelota.
- Encajables grandes para comenzar a **hacer** pequeñas construcciones: jugar a **colores**, conceptos básicos de arriba, abajo...
- Juguetes para el baño: jugar a colores, onomatopeyas, vocabulario relacionado...
- Platos y cucharas de plástico: jugamos a imitar sonidos, trabajamos el juego simbólico.
- Teléfono de juguete: repetir "hola", "adiós", "¿qué tal?"
- Coches y camiones: trabajar sonidos e imaginación.
- Libro de imágenes simples en cartón duro o tejidos plastificados. Cuentos con texturas y sonidos: muy importante leer todos los días un cuento para trabajar atención y lenguaje expresivo y comprensivo.



De 2 a 3 años.

Juguetes que ayuden a expresar mejor las ideas.

- Buscar parejas: este juego se puede adaptar a la edad del niño. Será bueno para estimular la memoria y atención así como el aumento del vocabulario.
- Juegos de golpear con martillo para que imiten contando números, diciendo colores...
- Puzzles: es importante adaptarlo a la edad del niño, así que comenzará con los más sencillos. Son buenos para estimular la capacidad de coordinación óculo-manual así como también estimular el vocabulario.
- Cantar canciones con el niño: jugamos a entonar, a articular, a bailar...

